

友塔游戏 2019 校园招聘宣讲会

2018-10-14 周日 18:00 浙大玉泉永谦活动中心第二报告厅

2018-10-20 周六 18:00 浙大紫金港国际会议中心 139 室

提前投递简历，会在校内提前进行笔试面试，不用等到宣讲即可提前收到 offer !

以“浙大场+姓名+学校+专业+投递岗位”命名简历投递到 hr@xinyoudi.com **简历免筛选!!!**

宣讲现场**直通笔试**，还有**面试直通卡**和**Switch**大奖等你来拿！

不仅可以近距离听各岗位**大牛宣讲**，还可以混脸熟哦~

多岗位种类可供选择，**不限专业**，只要你热爱游戏，来友塔实现游戏梦想吧！

All gamers are welcome! 我在友塔等你！

提前投递简历，宣讲之前会收到宣讲会邀请短信提醒哦~

可添加小助手微信获取更多笔试面试信息：

公司及岗位信息详见下方介绍



简历投递方式二选一：

1. 点击 <http://www.yottagames.com.cn> 网申

2. 将以“浙大场+姓名+学校+专业+投递岗位”命名的个人简历投递到邮箱

hr@xinyoudi.com

公司官网：<http://www.yottagames.com.cn>

校招推文：https://mp.weixin.qq.com/s/ClecVo83Lt71_REUAQks2Q

公司介绍：

友塔游戏 (Yotta Games) 创立于 2012 年，专注于成为全球区域性质的开发商和发行商。在全球多个国家和地区设立公司和办事处，包括美国、日本、北京、上海、新加坡、香港、台湾等地，员工人数近 600 人。团队核心成员来自国内外重点高校、腾讯、网易等知名游戏公司，已成功将多款产品发往台港澳、北美、欧洲、东南亚、俄罗斯、日韩等地区，覆盖全球 1 亿以上游戏用户。

Yotta Games 自研手游《我的学妹不可能那么萌》、《黑道风云》、《大酋长》、《丧尸猎人》等，并推出《我的学妹不可能那么萌 2》、《黑道风云 H5》等 H5 游戏和《末日 Z 战》等网页游戏，在海外移动领域表现优秀。友塔游戏将依托团队立体营销能力，潜心打造推广全球玩家喜爱的精品游戏。

在这里，你将获得令人满意的校招 OFFER，即刻开启游戏职业生涯的机会；

在这里，你将享受到私人定制的导师，多维的成长空间；

在这里，你可以与国内外知名院校、热爱游戏的小伙伴一起组队打副本；

在这里，你可以与公司优秀创始人、CEO 等直接零距离接触交流，在游戏世界挥斥方遒；

在这里，你可以与同龄人一起团队奋战，攻克项目难关，感受游戏世界的乐趣与成就感；

在这里，你将与世界计算机竞赛金牌获得者、世界知名公司的经理人、谷歌百度阿里四大的同事一起工作，学到更多的“行业秘籍”。

公司地址：上海市长宁区天山路 1737 号天山 SOHO T2 栋

岗位信息

【技术开发类】

一.游戏开发工程师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.通过规范而准确的代码实现游戏功能，为玩家带来极致体验；
- 2.从客户端到服务端，跨越广阔的技术领域，解决各种挑战性问题。

【任职要求】

- 1.计算机或相关专业，本科及以上学历；
- 2.扎实的计算机基础知识，深入理解数据结构、算法、操作系统等知识，至少掌握一门编程语言。

二.平台开发工程师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.游戏网站前端开发，包括用户系统、支付系统、宣传广告等；
- 2.游戏网站后端开发，包括后台 API 编写、用户数据分析等；
- 3.移动端应用（Android/iOS）SDK 开发，为游戏 APP 提供包含账号、社交、支付等功能
的工具包。

【任职要求】

- 1.计算机或相关专业，本科及以上学历；
- 2.扎实的计算机基础知识，深入理解数据结构、算法、操作系统等知识，至少掌握一门编程语言；
- 3.对 Web 开发、数据库开发、Android 开发、iOS 开发中一门或多门有一定了解。

三.运维工程师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.负责公司海外游戏网站服务器的运维管理工作；
- 2.负责系统的架构审核、部署、发布、监控、容量、预案和优化等；
- 3.负责监控网络的运行状态，能够对各种问题进行分析，预警和现场处理；
- 4.建立、支持、优化技术部门的开发、部署、运维流程；
- 5.深入理解网站产品，提升产品的稳定性、可用率。

【任职要求】

- 1.计算机或相关专业，本科及以上学历；
- 2.熟悉 Linux 系统操作，了解网络基本技术，对 Linux 系统管理和配置工作感兴趣；
- 3.熟悉 shell,perl,python,php 中一种以上的脚本或开发语言。

四.技术美术工程师

【主要职责】

- 1.将艺术和科技巧妙结合，构建虚拟世界；
- 2.将美术表现需求转化为技术方案并跟进执行，制订技术需求和 workflows；
- 3.作为程序和美术之间的沟通桥梁，协调和解决项目中的技术问题；
- 4.在美术工具或游戏引擎中开发可以提升生产效率和表现效果的辅助工具；
- 5.对游戏渲染部分运行效率优化提供解决方案。

【任职要求】

- 1.计算机、美术相关或者交叉专业；
- 2.具有美术基础，对形式、色彩、光影、动态有比较明确的认识和敏锐的辨识能力；
- 3.熟悉美术制作工具的使用，比如 3ds max，maya，photoshop，zbrush，至少能熟练使用一种 3D 制作软件 max/maya/c4d/blender 等；

- 4.了解编程原理和程序基本结构,会使用如 python ,c# ,java ,lua 类型的语言 或 maxscript , MEL 等软件工具内建二次开发语言 ;
- 5.对 3D 图形渲染的基本原理和图形学有基本认识;
- 6.了解游戏引擎中各类视觉表现需求的实现原理,包括但不限于 2d/3d 图形渲染,动作,特效以及与其相关的数据组织和工具设计方式的优先。
- 7.热爱游戏,了解多种类型游戏的游戏方式和设计规律的优先;
- 8.强烈的求知欲和优秀的学习能力 ;
- 9.良好的团队协作精神和沟通能力。

【管理培训生类】

一.市场管培生(工作地点上海/北京)

【主要职责】

- 1.负责游戏产品市场营销推广策略的制定及执行,与研发、运营团队一起完成项目目标 ;
- 2.直接参与各种广告媒体渠道的投放、管理、拓展、优化,例如 Facebook、Google、Twitter 等 ;
- 3.广告创意及方案的具体完成及执行 ;
- 4.对市场投放执行数据的监测、分析、效果评估及跟踪反馈,为游戏产品的完善优化提供决策数据依据 ;
- 5.监控洞察全球游戏市场发展动向,根据具体地区的用户及玩家需求现状,为公司产品研发、项目引进、市场布局提供数据支撑。

【任职要求】

- 1.专业不限,本科及以上学历的互联网老司机,网络及游戏经历丰富,能敏锐洞察互联网市

场风向；

- 2.良好的逻辑思维及数据分析能力，善于学习思考、发现解决问题；
- 3.勇于创新，有活跃的思维及天马行空的创意，敢于打破现有的壁垒；
- 4.良好的团队沟通表达能力及执行力，做事仔细严谨。

二.商务管培生（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.通过对游戏产业及具体游戏产品的了解，为公司产品引入提供方向及建议；
- 2.负责游戏产品引入的商务工作，完成预期的指标，引入优质产品；
- 3.负责游戏产品推广的商务工作，分析其中产生的数据资料并进行效果跟进，构建维系优质广告渠道网络；
- 4.与各类游戏研发商及推广媒体建立长期良好合作关系，促进公司间深入合作。

【任职要求】

- 1.本科及以上学历，专业不限；
- 2.热爱游戏，熟悉当前主流游戏产品及用户特征，对游戏产品有一定的理解；
- 3.对数据敏感、有一定的市场洞察力、数据分析及判断能力；
- 4.有较强的执行力及抗压能力，接受长期出差者优先；
- 5.熟练掌握一门及以上外语者优先。

三.策划管培生（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.构建整个虚拟世界，游戏中精彩内容都将由你呈现，可能包括系统、交互、数值或文案等

设计；

2.打磨游戏，通过分析相关数据、不断与玩家和团队成员交流、反推其他游戏等途径，找出问题并输出切实可行的方案；

3.负责与相关美术和程序开发人员的沟通和协调，推进项目进度，保证负责的功能模块按时按质完成。

【任职要求】

- 1.本科及以上学历，专业不限，综合素质扎实；
- 2.具有优秀的学习能力、思维逻辑能力和文字组织能力；
- 3.团队协作和执行力较强，有责任心，做事耐心严谨，能够承受高强度的工作压力；
- 4.游戏经历丰富，对玩过的游戏有深入和独立的见解，对游戏行业的发展有清晰了解的优先；
- 5.热爱游戏，有做过游戏 demo、写过游戏测评或者使用过地图编辑器经验者优先。

四.运营管培生（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.负责游戏线上活动的策划和执行，参与游戏产品的测试工作，与游戏玩家深度沟通；
- 2.对产品有不断深入的了解并提出改良性意见；
- 3.收集产品功能、使用习惯，与用户建立良性沟通关系，以保证运营方案不断优化。

【任职要求】

- 1.本科及以上学历，专业背景不限，精通英/法/德/日/韩/俄/西/土/阿语其中之一优先考虑；
- 2.热爱游戏，对游戏玩家思维方式有一定了解，能探析玩家的心理；
- 3.逻辑思维和数据分析能力较强，可以很好的完成数据收集、分析等工作；
- 4.沟通表达和执行能力较强，做事耐心严谨。

五.游戏本地化管培生（英/法/德/日/韩/俄/西/土/阿）（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.负责网络游戏海外本地化工作；
- 2.优化网站外语文字及语法，使其符合当地用户的阅读习惯；
- 3.通过游戏内，玩家论坛，社交媒体等渠道获取玩家对本地化游戏的意见建议，对游戏进行本地化改进。

【任职要求】

- 1.本科及以上学历，英/法/德/日/韩/俄/西/土/阿语专业优先考虑；
- 2.熟练掌握该语言的听、说、读、写、译；
- 3.性格开朗，具有较强的执行能力，对游戏行业有热情；
- 4.有良好的口头表达能力、服务意识、责任心。

【美术设计类】

一.游戏 UI 设计师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.负责游戏内界面及图标设计，能总结和制定 UI 美术规范，配合策划完成静态或者动态的界面效果展示；
- 2.负责游戏中 LOGO 设计、字体、宣传相关（平面设计，矢量素材）内容的制作；
- 3.负责游戏相关视觉表现设计。

【任职要求】

- 1.美术设计类专业，美术基本功扎实，手绘能力良好；

- 2.精通视觉效果呈现，有一定的交互意识，具备一定的沟通能力；
- 3.熟练使用各种设计软件，如 photoshop、flash 等相关 UI 工具；
- 4.应聘者请附上个人作品。

二. 场景原画设计师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.根据游戏风格进行游戏各类场景原画设计，包括物件、建筑、场景氛围图等；
- 2.协助 3D 模式美术的产出质量优化工作；
- 3.与美术主管和游戏策划进行设计沟通。

【任职要求】

- 1.美术设计类专业，有游戏项目开发或外包经验优先；
- 2.熟悉场景设定流程，熟练掌握多种游戏美术风格；
- 3.扎实的美术基础与良好的手绘能力，有较强的造型、色彩运用和创意能力，有较高的审美素质；
- 4.应聘者请附上个人作品。

三.角色原画设计师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.根据游戏风格进行游戏各类人物、怪物等原画设计；
- 2.与美术主管和游戏策划进行设计沟通。

【任职要求】

- 1.美术设计类专业，有游戏项目开发或外包经验优先；

2.具备扎实的美术基础与良好的手绘能力，熟悉人体、动物构造等；

3.熟练掌握绘画相关软件，应聘者请附上个人作品。

四. 游戏特效设计师（工作地点上海）

【主要职责】

1. 制作游戏中所需法术、场景动画光效等特殊效果。

【任职要求】

1. 美术设计类专业，有游戏项目开发或外包经验优先；

2. 能熟练使用相关绘图软件，手绘功底强，有相关经验优先；

3. 对运动规律有较深认识，有良好的审美能力，熟悉传统动画为加分项；

4. 应聘者请附上个人作品。

五. 3D 动作设计师（工作地点上海）

【主要职责】

1.制作角色、NPC、BOSS 级怪物等模型的动作；

2.与美术主管和游戏策划进行角色风格和性格设计。

【任职要求】

1.美术设计类专业，有游戏项目开发或外包经验优先；

2.熟练利用相关三维软件制作 3D 动画；

3.应聘者请附上个人作品。

六. 3D 场景建模师（工作地点上海）

【主要职责】

1. 对场景原画地图进行还原和再创作，制作场景、自然物件的模型、贴图等；
2. 负责场景资源的整合、导出、拼接；
3. 对 3D 引擎有一定了解，做过 U3D 项目或 3D 项目为加分项。

【任职要求】

1. 美术设计类专业，有游戏项目开发或外包经验优先；
2. 熟练运用相关软件，场景手绘贴图能力强；
3. 具有较好的地编整合能力，有 U3D 或 3D 游戏制作经验者优先；
4. 应聘者请附上个人作品。

七. 3D 角色建模师（工作地点上海）

【主要职责】

1. 制作3D角色、NPC、BOSS级怪物模型等；
2. 协助修改外包制作模型。

【任职要求】

1. 美术设计类专业，有游戏项目开发或外包经验优先；
2. 熟练运用相关软件，建模以及贴图能力强；
3. 熟练掌握贴图的3D和2D绘制,适应多种制作风格，能独立完成各项工作；
4. 应聘者请附上个人作品。

八. 视频广告设计师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.负责公司游戏产品内外各种宣传视频、视频包装制作；
- 2.包含剧本分镜设计，角色动作设计、镜头动画设计和制作，后期包装及剪辑等。

【任职要求】

- 1.3D 动画或导演相关专业；
- 2.对镜头及角色动作有一定的了解，能表达出视频创意要求的内容及要点；
- 3.熟练使用 3DMAX 或 MAYA 制作角色动画者优先；
- 4.有 U3D、UE4 引擎工作经验者优先；
- 5.有良好的团队精神及较强的软件学习能力、创新能力；
6. 应聘者请附上个人作品。

九.平面广告设计师（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.负责公司线上游戏产品的平面或者简单视频广告创意设计需求完成；
- 2.关注游戏广告美术设计方面的具体成效及表现形式；
- 3.为公司游戏品牌建设及品牌形象包装提供完整创意支持及专业意见。

【任职要求】

- 1.熟练掌握 PS、AE、 Premiere、 3D Max 等平面或视频制作软件优先；
- 2.美术相关专业或拥有扎实的手绘功底优先；
- 3.学习能力强，有一定的创作能力，对平面或视频艺术有强烈的敏感性，创意丰富；
- 4.投递简历请附上游戏动漫或其它相关产品的设计、创意、绘制内容，提交具体图片或者视频。

【职能类】

一.人事管培生（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.通过各种方式组织开展招聘工作，满足业务部门人员需求；
- 2.根据公司发展需要以及个人特长和兴趣点，可能会接触到人力资源其它模块；
- 3.与业务部门保持良好互动，及时发现并解决问题，帮助员工更好地成长与发展；
4. 根据公司的发展战略，深入理解业务与人员发展状况，为业务部门提供人力资源的支持。

【任职要求】

- 1.本科及以上学历，专业不限；
- 2.良好的人际交往及沟通能力，能够成熟地面对压力和挫折、分析及解决问题；
- 3.积极主动好学，逻辑思维清晰；
- 4.能适应快节奏、多变化、高速成长的游戏行业。

二.行政管培生（工作地点上海）

【主要职责】

- 1.负责公司客户来访迎送、电话接听、信件收发工作；
- 2.协助监督管理办公室环境，加强企业文化建设，为大家营造整洁温馨的工作环境；
- 3.办公用品采购、固定资产管理工作；
- 3.协助组织公司各类团建活动；
- 4.物业的联络和对接；
- 5.其它行政事务工作。

【任职要求】

- 1.大专及以上学历，专业不限；
- 2.熟练使用电脑及office办公软件；
- 3.亲和热情，沟通良好，稳定踏实；
- 4.积极主动，极强的责任心，热爱行政工作。

请关注友塔游戏公众号获取更多校招资讯

